**Положение о литературной игре**

**«Кулинарные изыски**

**в поэме Н.В. Гоголя «Мертвые души».**

Библиотека профкома ВСМПО приглашает принять участие молодежь предприятия и студентов Верхнесалдинского авиаметаллургического техникума им. А.А.Евстигнеева в литературной игре **«Кулинарные изыски в поэме Н.В. Гоголя «Мертвые души»,** посвященной 210 летию со дня рождения Н.В.Гоголя и Всемирному дню здоровья.

**Общие положения.**

В игре принимают участие молодежь, работники - члены профсоюза ППОО ВСМПО Профавиа.

**Цели и задачи игры:**

1. Привить интерес к литературе, здоровому питанию и научить чувствовать красоту и уникальность русского слова.

2. Создание условий для творческой реализации молодежи, сплоченности в командной работе.

3. Развитие социальной активности молодежи.

4. Изучить кулинарные традиции, а также культуру питания в России 19 века на примере поэмы Н.В. Гоголя «Мёртвые души».

5. Расширение языкового кругозора трудящейся и учащейся молодежи.

**Порядок проведения игра.**

Интеллектуальная игра проводится 17 апреля 2019 года в 15.00 в читальном зале Дома книги.

Участие в игре принимают 5 команд: 2 – от молодежной организации Корпорации ВСМПО-АВИСМА; 2 – от профсоюзной организации ВСМПО; 1 – от Верхнесалдинского авиаметаллургического техникума им. А.А.Евстигнеева.

Состав команды – 6 человек. Команда должна иметь **НАЗВАНИЕ.**

В ходе игры 9 заданий, каждое из которых будет выдано всем командам одновременно. На размышление и краткий письменный ответ предполагается несколько минут, время мы оговариваем, после чего ответы сдаются жюри, которое проверяет, озвучивает ответы, подводит итоги.

**Состав жюри, система оценивания.**

Жюри в составе:

Чурина Е.А. – ведущий специалист ППОО ВСМПО.

Журавлева О. – председатель цехового комитета ц.12,65.

Знак Т.В. – заведующий общего абонемента.

Демьяненко Н.В. – библиотекарь общего абонемента.

Котельникова О.В. – начальник отдела по работе с молодежью Корпорации ВСМПО-АВИСМА.

Жюри оценивает участников команд посредством баллов, прописанных в задании, заносит в индивидуальный протокол команды после каждого конкурса на основании ключей к заданиям.

**Определение победителя, награждение.**

Победителем игры объявляется команда, набравшая в сумме наибольшее количество баллов за конкурсы. Команда-победитель получает денежный приз в размере 6000 рублей. Все остальные участники игры будут награждены подарками и благодарностями.

По всем вопросам обращаться по телефонам: **5-15-09, 6-24-38, 6-28-40.**